

Timski akcioni plan (nakon obuke) za temu Dan igre

ŠTO? Tema	S KOJIM CILJEM? Cilj	KAKO? Metode i aktivnosti za ostvarenje ciljeva	ŠTO JE POTREBNO? Nužni resursi	DO KADA? Rok do kojeg će se aktivnosti ostvariti	TKO? Osobe odgovorne za provedbu aktivnosti	MJERLJIVI POKAZATELJI OSTVARENOG CILJA
Dan igre	-podsticanje učenja kroz igru -razvijanje ključnih kompetencija kroz različite vrste igara (jezičke, matematičke) - podsticanje kreativnosti i stvaralaštva -uključivanje u donošenje ispravnih odluka i uvažavanje tuđeg mišljenja i odluka -primjena stečenih znanja u datoj situaciji -razvijanje odgovornog ponašanja i poštovanja drugih	-usaglasiti aktivnosti za ovu temu na nivou Aktiva razredne nastave i podjeliti zaduženja -dovršiti započetu i izraditi nove priprema (za ostale učitelje) -pripremiti potrebni materijal, realizovati priprema za časove, fotografisati i snimiti djelove časa radi dokumentovanja, uraditi evaluaciju održanih časova, objaviti pripremu, fotografije, video zapise sa časova na fb škole, i na sajtu ikces.me	Didaktički materijali, kompjuteri, tableti...	Februar 2021.	Vera Miletić (matematičke igre I razred) Vasiljka Caušević (jezičke igre III razred) Snežana Knežević (matematičke igre VI razred)	Pripreme za časove, fotografije, snimci, produkti učeničkog rada, zapisnici Aktiva

U realizaciju ove teme biće uključeni svi članovi Aktiva razredne nastave (6 učitelja i 1 vaspitač). Biće zastupljene logičke igre, društvene igre, muzičke igre, računarske igre itd.